THE CAT IN THE HAT

© 2026 WBEI TM & © 2026 Dr. Seuss Enterprises, L.P.

Discussion Guide for Young People, Families, and Mentors

Only in Theaters

© 2026 WBEI TM & © 2026 Dr. Seuss Enterprises, L.P.

Welcome, and thank you for exploring the world of *The Cat in the Hat* with us.

This movie is a fresh take on the playful and slightly mischievous Cat in the Hat. The Cat, an employee at the Institute for the Institution of Imagination and Inspiration, LLC, seeks to lift his clients' spirits by helping them discover the things they love. The Cat is faced with a challenging case, one that might also force him to lose his job and magical hat if he does not succeed. On this adventure, as The Cat brings play and wonder to two disheartened children, he teaches us all to play, lift up others, and practice resilience through problem solving.

Movies like *The Cat in the Hat* help us see ourselves, others, and the world around us in new ways. Through the discussion, prompts and turnkey activities in this guide you can connect with the lessons and themes in *The Cat in the Hat*.

How to use this guide:

Each section in this guide highlights a key theme and character(s) from *The Cat in the Hat* and is divided into two parts: **Connect** and **Create**.

Connect

Includes questions you can use to engage in meaningful conversations to understand elements of the movie.

Create

Includes a fun activity that brings action to the concepts unpacked in Connect.

Feel free to complete a full section or pick and choose the discussions and activities that speak to you. You can share the fun by asking someone in your life, like a friend or family member, to complete these discussions and activities with you. Most importantly, we hope these ideas inspire you to bring the joyous spirit of The Cat to life.

2026 Discovery Communications, LLC. All rights reserved.

The Cat and His Hat

The Cat in the Hat's greatest strength is his ability to cheer up those in their saddest times through his playful spirit. His positivity helps others see the upside to tough times and rediscover the things they love.

Connect

Use the questions below to talk about and find personal connections to The Cat in the Hat.

- In the beginning of *The Cat in the Hat,* how do Gabby and Sebastian feel about moving to a new neighborhood, and why do they feel that way?
- How does The Cat in the Hat try to help them see their situation and their mom in a positive light?
- Think about a time when someone in your life was feeling sad and you tried to help them feel better.
  - Who did you cheer up, and why were they sad or upset?
  - What things did you try to do to help them feel better? Do you have a strength, like The Cat's endless sense of play, that you used to do this?
  - If you can't recall a time when you cheered someone up, do you have a special skill like The Cat's playful nature that you could use to bring someone joy?

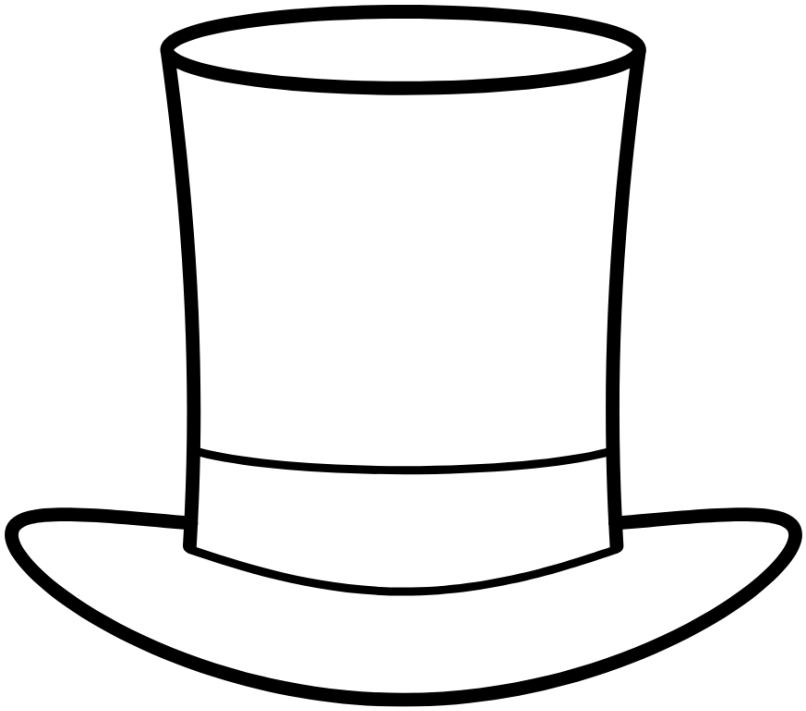
Create

Find your own special way to spread joy, just like The Cat in the Hat.

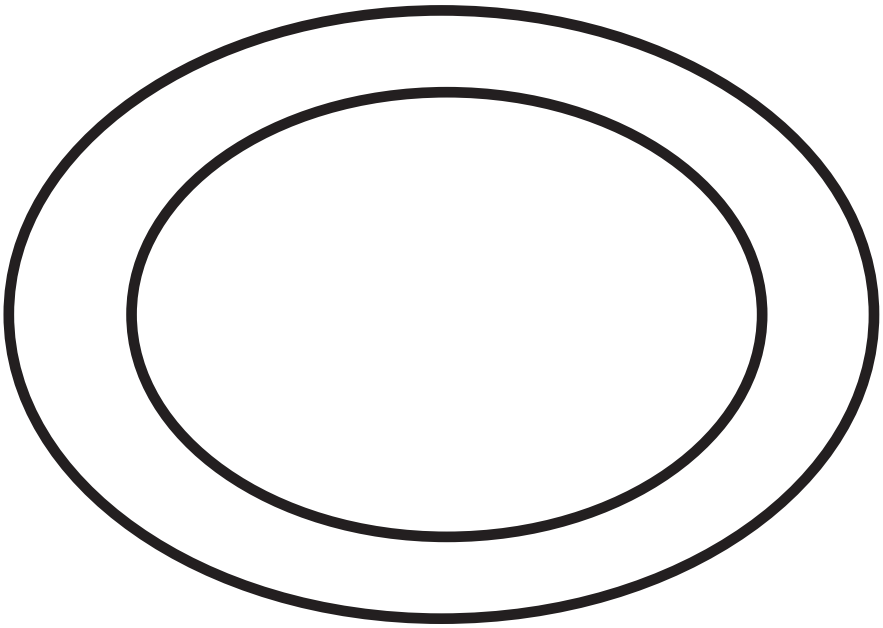
- During the movie, The Cat pulls out many fun objects from his giant red and white striped hat like confetti, animals, games, and balloons. These objects fit perfectly with The Cat's playful nature. Now imagine you have a magical hat full of endless objects just like the Cat.
  - What would your hat look like? Maybe it's covered with your favorite shapes and colors.
  - Who in your life would you like to help cheer up or bring more happiness to?
  - What are strengths you possess that could help someone feel better?
  - What are objects connected to your strengths that you could use to help the person you want to cheer up?
  - Use the worksheet on the next page or a blank piece of paper to draw a picture of the outside of your hat. Feel free to cover it with all your favorite shapes and colors. Then draw and/or write all the things you would keep in your hat to help people feel good.

The Cat and His Hat

Use this hat guide or use a blank piece of paper to create your own hat!



The outside of your hat



The inside of your hat

Discovery Box

In the movie, The Cat takes Gabby and Sebastian on an amazing adventure by going through moving boxes full of personal objects. This adventure helps them relive some of their favorite memories, reminds them of the things they love, and allows them to learn new things about their mom, Carmen.

Connect

Use the questions below to better understand and connect with what Gabby and Sebastian discover in their boxes.

- Think about the objects Gabby and Sebastian saw in their mom's box.
  - What objects did they expect to see in their mom's box?
  - What objects did they find in their mom's box that surprised them?
  - What did they learn about their mom?
- Think about a time when you learned something that surprised you about someone you thought you knew.
  - What did you think you knew about this person? What words would you use to describe them?
  - What did you learn about them, and why did it surprise you? Did it change the way you saw them?

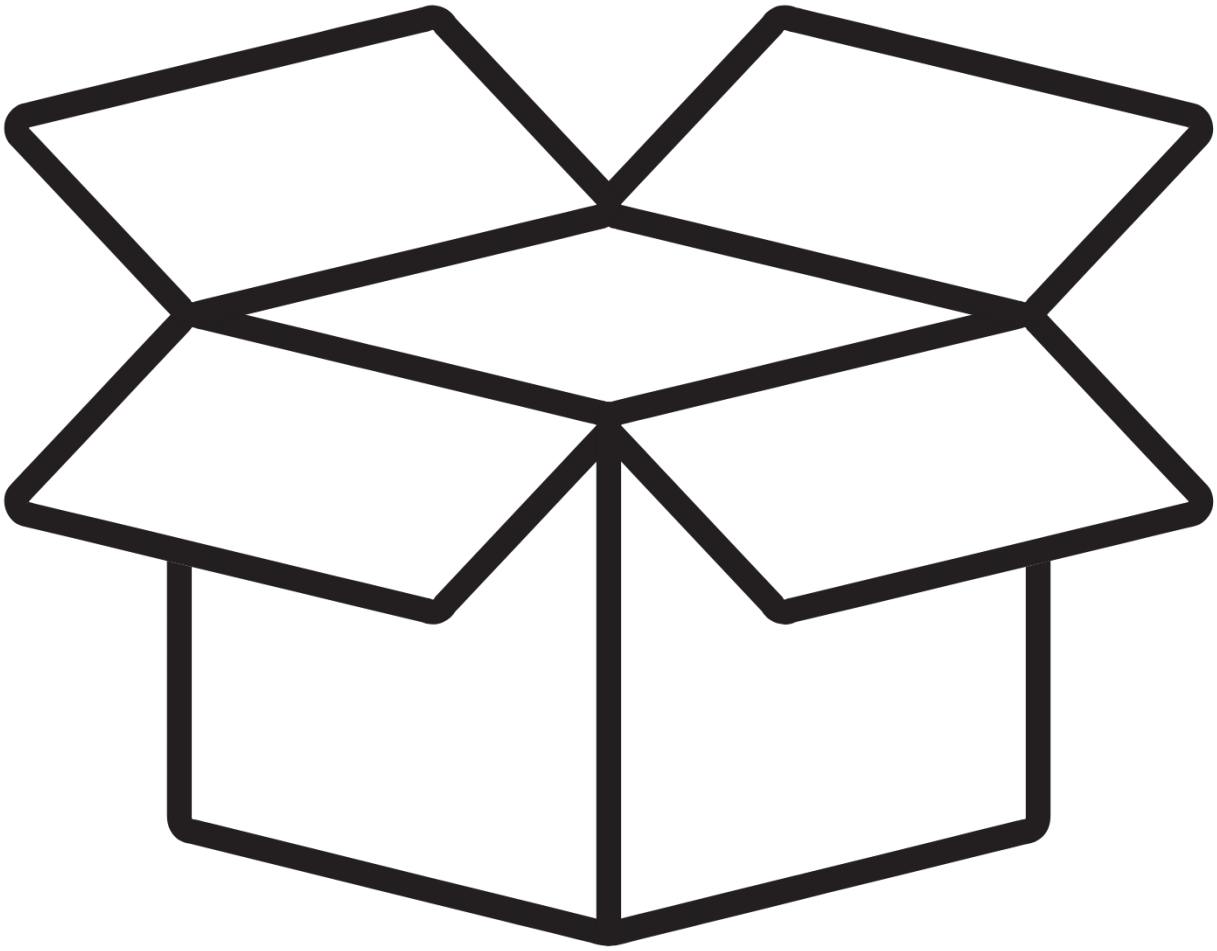
Create

Use your imagination to create your own special box of meaningful objects.

- If you were filling a box with 3-5 meaningful objects, what would you put in it?
  - Think about things that are important to you and things you enjoy doing. What are objects that represent those things? Write the items down and why they're important to you on the following worksheet.
  - Now, think about what the important people in your life know about you. What on your list do they already know are important to you?
  - Is there anything on this list that might surprise someone who knows you? If there isn't, add something to your list that you don't think most people know about you but you wish they did.
- On the same worksheet or a blank piece of paper, write down or draw all the important things you'd put in your box of memories on the outside of the box. On the inside of the box, write down the reasons why those objects are important to you.
  - When you finish, share your drawing with the person or people you're doing this guide with. Look over each other's objects and take turns sharing one item in the other person's box that you already know they care about and how you know that about them.
  - Take turns sharing something in the box that surprised you and what that object taught you about the other person.

Discovery Box

On the outside of this box, write down or draw all the important things you'd put in your box of memories. On the inside of the box, write down the reasons why those objects are important to you.



Room Rules

The Cat is a bit of a rule breaker, but he always accomplishes the thing that's most important to him: helping people discover what makes them happy. When Carmen, Gabby, and Sebastian move into their new apartment, their landlady, Patty, tells them a list of rules they have to follow: "no pets, no noises, no parties, no going on fire escapes, no scented or regular candles."

Connect

Use the questions below to unpack some rules you've been told and what they mean to you.

- Why are rules important? How do they help keep us safe and show us the best ways to treat others?
- What are 5-10 rules you've been told to follow by teachers, parents, and/or other adults in your life?
- What are 3-5 rules you have been told that seemed really important and why?

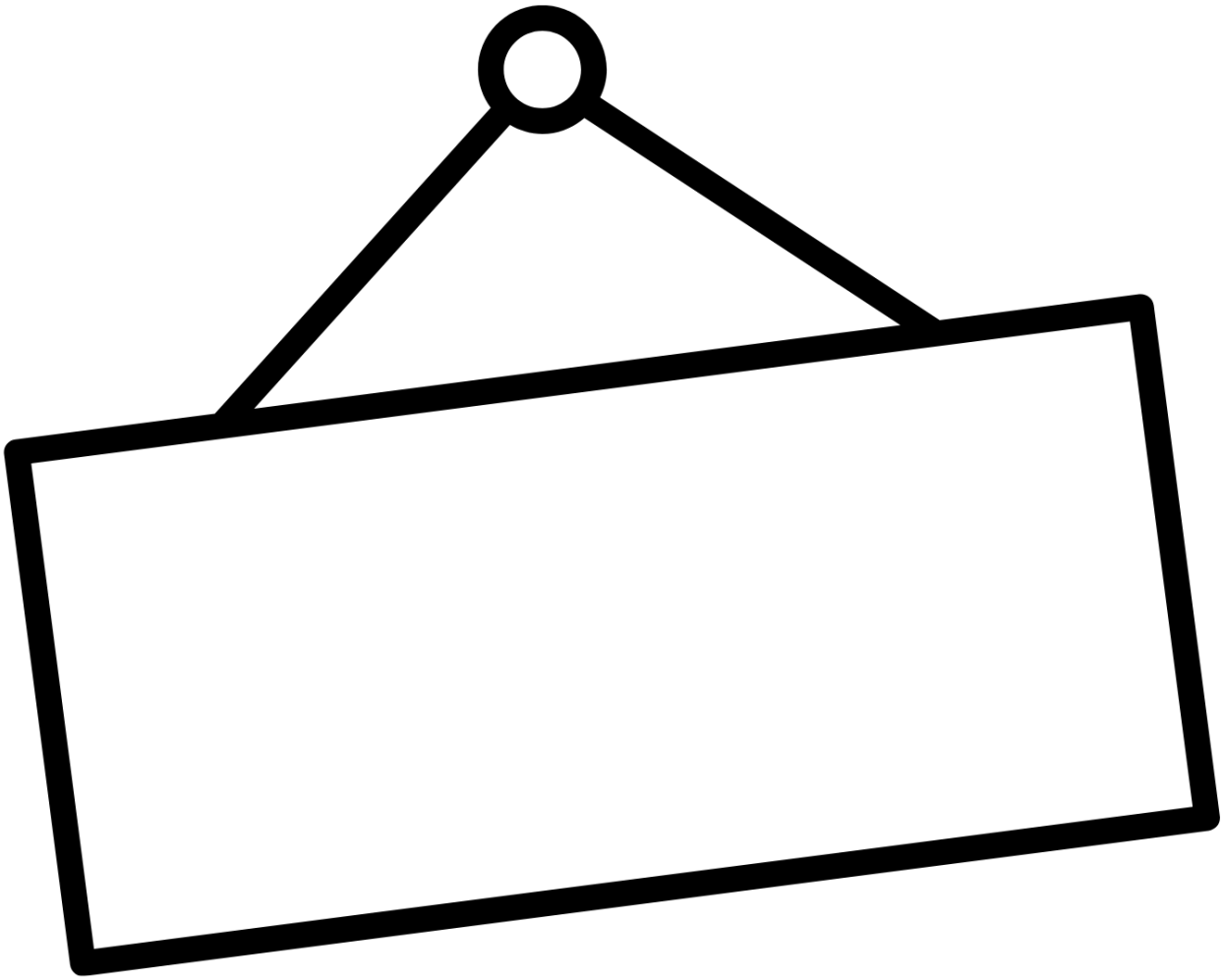
Create

Create your own important "room rule."

- Come up with one rule that represents how you think people should treat others and how you want to be treated.
- Create a sign for your rule on the following worksheet or a blank piece of paper.
  - Write down the rule in the space below.
  - Sketch a simple image that represents your rule, like how a crossing sign shows a simple image of people crossing the street.
  - Share your sign with the person you're doing this guide with. Discuss the rule you picked and why you think it's important.
  - Optional: Hang your sign in your own space, like your bedroom or a special place.

Room Rules

Create a sign for your rule on this worksheet.



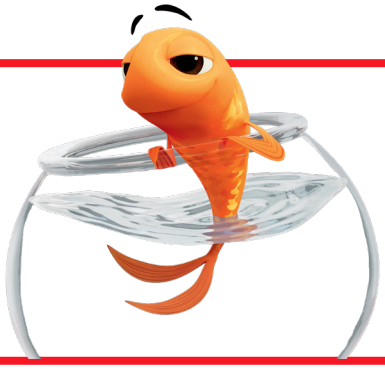
Moving Forward: Beyond The Go-Backer

Throughout *The Cat in the Hat*, Gabby is upset about moving to a new neighborhood and wants to go back to her old home and school. She refuses to see any good in her new surroundings and spends much of the movie looking for The Go-Backer, a magic watch that can turn back time, so she can go back to a happier time.

Connect

Use the questions below to connect with how Gabby felt during the movie.

- Have you ever experienced a time when you felt like Gabby?
- What was happening at that time that made you feel sad?
- Did something or someone help you feel better?
- If you didn't have something that made you feel better at that time, what do you think could have helped you in that moment?



Create

Create an image that represents how you were able or could have been able to bounce back from a tough moment in your life.

- Think about the thing that helped (or could have helped) you feel better. If you had to create one image that represents that thing, what would it be? Gabby's love of playing music helped her feel better, so she might draw a trumpet (the instrument she plays) if she was doing this activity.
- Use the following worksheet or a blank piece of paper to draw your image.
- What's a phrase or short sentence that represents how that object helped you feel better? Write it below your drawing. After Gabby reconnected with her love of music, she was also able to connect more with her family and friends. If she was doing this activity, her phrase might be "Music Connects Us All."
- Take turns sharing your artwork with the person you're doing this activity with. After sharing, discuss what you learned from your partner's drawing and phrase and how you can continue to find joy with your object if you're ever in a tough moment again.

Moving Forward: Beyond The Go-Backer

Draw an image that represents how you were able or could have been able to bounce back from a tough moment in your life.

THE CAT IN THE HAT

Only in Theaters

© 2026 WBEI TM & © 2026 Dr. Seuss Enterprises, L.P.

THE CAT IN THE HAT

© 2026 WBEI TM & © 2026 Dr. Seuss Enterprises, L.P.

Guía de discusión para Jóvenes, Familias, y Mentores

Solo en cines

© 2026 WBEI TM & © 2026 Dr. Seuss Enterprises, L.P.

Bienvenidos, y gracias por explorar el mundo de *The Cat in the Hat* con nosotros.

Esta película es una nueva versión del juguetón y ligeramente travieso *The Cat in the Hat*. El Gato, un empleado del Instituto para la Institución de la Imaginación y la Inspiración, LLC, busca levantar el ánimo de sus clientes ayudándoles a descubrir sus pasiones. El Gato se enfrenta a un caso difícil, uno que podría costarle su trabajo y su sombrero mágico si no lo resuelve. En esta aventura, mientras El Gato lleva alegría y asombro a dos niños desanimados, nos enseña a todos a jugar, a animar a los demás y a desarrollar resiliencia al resolver problemas.

Películas como *The Cat in the Hat* nos ayudan a vernos a nosotros mismos, a los demás y al mundo a nuestro alrededor de nuevas maneras. A través de las discusiones, indicaciones y actividades listas para usar en esta guía, podrás conectarte con las lecciones y los temas en *The Cat in the Hat*.

Cómo utilizar esta guía:

Cada sección de esta guía destaca un tema clave y uno o más personajes de *The Cat in the Hat* y está dividida en dos partes: **Conectar** y **Crear**.

Conectar

Incluye preguntas que puedes usar para entablar conversaciones significativas que te ayuden a comprender elementos de la película.

Crear

Incluye una actividad interactiva que pone en práctica los conceptos desarrollados en Conectar.

Siéntete libre de completar una sección completa o de elegir las discusiones y actividades que más te interesen. Puedes compartir la diversión invitando a alguien de tu vida, como un amigo o familiar, que complete estas discusiones y actividades contigo. Lo más importante es que esperamos que estas ideas te inspiren a dar vida al espíritu alegre de El Gato.

2026 Discovery Communications, LLC. Todos los derechos reservados.

El Gato y Su Sombrero

La mayor fortaleza del *The Cat in the Hat* es su capacidad para animar a quienes atraviesan momentos difíciles gracias a su espíritu juguetón. Su optimismo ayuda a los demás a ver el lado positivo de los momentos difíciles y a redescubrir aquello que les apasiona.

Conectar

Utiliza las siguientes preguntas para hablar sobre El Gato y encontrar conexiones personales con él.

- Al principio de *The Cat in the Hat,* ¿Cómo se sienten Carmen y Sebastián al mudarse a un nuevo barrio? ¿Por qué se sienten así?
- ¿Cómo intenta El Gato ayudarles a ver su situación y a su madre desde una perspectiva positiva?
- Piensa en alguna ocasión en la que alguien de tu entorno se sentía triste y tú intentaste ayudarle a sentirse mejor.
  - ¿A quién animaste?, ¿Y por qué estaba triste o molesto?
  - ¿Qué cosas intentaste hacer para ayudarlos a sentirse mejor? ¿Tienes alguna fortaleza, como el inagotable espíritu lúdico de El Gato, que utilizaste para esto?
  - Si no recuerdas una ocasión en la que hayas animado a alguien, ¿tienes alguna habilidad especial?, como la naturaleza juguetona del gato, que podrías usar para alegrarle el día a alguien?

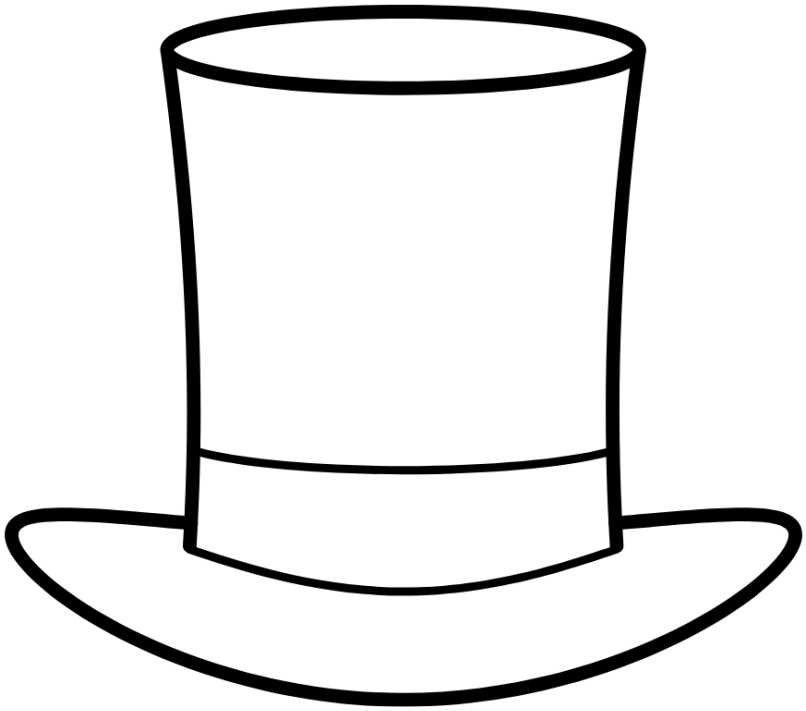
Crear

Encuentra tu propia manera especial de compartir alegría, igual que El Gato.

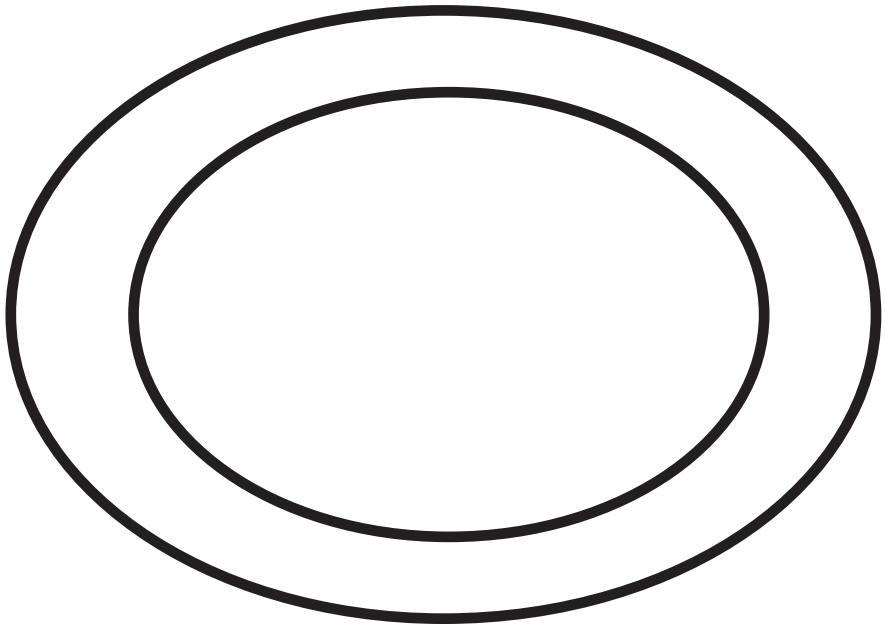
- Durante la película, El Gato saca de su enorme sombrero de rayas rojas y blancas un montón de objetos divertidos: confeti, animales, juegos y globos. Estos objetos encajan perfectamente con la naturaleza juguetona de El Gato. Ahora imagina que tienes un sombrero mágico lleno de objetos infinitos, igual que El Gato.
  - ¿Cómo se vería tu sombrero? Tal vez esté cubierto con tus formas y colores favoritos.
  - ¿A quién de tu vida te gustaría animar o hacer más feliz?
  - ¿Qué fortalezas tienes que podrían ayudar a alguien a sentirse mejor?
  - ¿Qué objetos relacionados con tus fortalezas podrías usar para animar a la persona a la que quieres animar?
  - Utiliza la hoja de trabajo de la página siguiente o una hoja de papel en blanco para dibujar la parte exterior de tu sombrero. Puedes cubrirlo con tus formas y colores favoritos. Luego, dibuja y/o escribe todo lo que guardarías en tu sombrero para hacer sentir bien a los demás.

El Gato y Su Sombrero

¡Utiliza esta guía para sombreros o usa una hoja de papel en blanco para crear tu propio sombrero!



El exterior de tu sombrero



El interior de tu sombrero

Caja de Descubrimiento

En la película, El Gato lleva a Gabby y Sebastian a una aventura increíble al explorar cajas de mudanza llenas de objetos personales. Esta aventura les ayuda a revivir algunos de sus recuerdos favoritos, les recuerda las cosas que aman y les permite aprender cosas nuevas sobre su mamá, Carmen.

Conectar

Utiliza las siguientes preguntas para entender mejor y conectarte con lo que Gabby y Sebastian descubren en sus cajas.

- Piensa en los objetos que Gabby y Sebastian vieron en la caja de su mamá.
  - ¿Qué objetos esperaban ver en la caja de su mamá?
  - ¿Qué objetos encontraron en la caja de su madre que los sorprendieron?
  - ¿Qué aprendieron sobre su madre?
- Piensa en alguna ocasión en la que aprendiste algo que te sorprendió sobre alguien que creías conocer.
  - ¿Qué creías saber sobre esa persona? ¿Qué palabras habrías usado para describirla?
  - ¿Qué aprendiste sobre ella? ¿Y por qué te sorprendió? ¿Cambió la forma en que las veías?

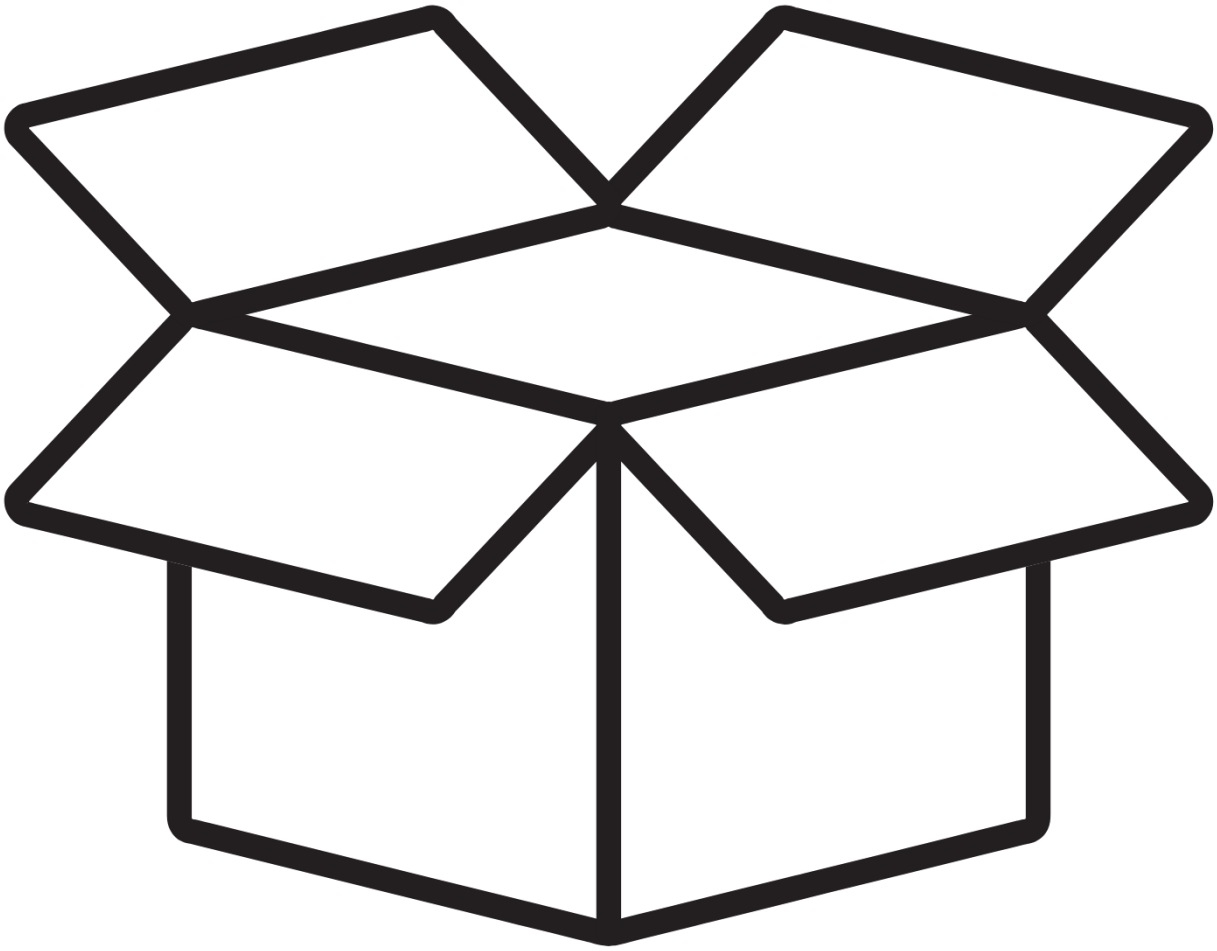
Crear

Usa tu imaginación para crear tu propia caja especial llena de objetos significativos.

- Si tuvieras que llenar una caja con 3 a 5 objetos significativos, ¿qué pondrías dentro?
  - Piensa en las cosas que son importantes para ti y en las cosas que disfrutas haciendo. ¿Qué objetos representan esas cosas? Anota los objetos y por qué son importantes para ti en tu cuaderno y siguiente hoja de trabajo.
  - Ahora, piensa en lo que las personas importantes en tu vida saben sobre ti. ¿Qué elementos de tu lista ya saben que son importantes para ti?
  - ¿Hay algo en esta lista que podría sorprender a alguien que te conoce? Si no lo hay, añádelo. Añade algo a tu lista que creas que la mayoría de la gente no sabe de ti, pero qué te gustaría que supieran.
- En la misma hoja de trabajo o en una hoja de papel en blanco, escribe o dibuja todas las cosas importantes que pondrías en tu caja en la parte exterior de la caja. En el interior de la caja, anota las razones por las que esos objetos son importantes para ti.
  - Cuando termines, comparte tu lista o dibujo con la persona o personas con las que estás haciendo esta guía. Observen los objetos del otro y túrnense para compartir un objeto de la caja de la otra persona que ya sabes que le importa y cómo lo sabes.
  - Por turnos, compartan algo de la caja que les haya sorprendido y qué les haya enseñado ese objeto sobre la otra persona.

Caja de Descubrimiento

En la parte exterior de esta caja, escribe o dibuja todas las cosas importantes que guardarías en tu caja de recuerdos. En el interior, escribe las razones por las que esos objetos son importantes para ti.



Normas de la Habitación

El Gato es un poco rebelde. Pero siempre logra lo que más le importa: ayudar a la gente a descubrir qué les hace felices. Cuando Carmen, Gabby, y Sebastián se mudan a su nuevo apartamento, su casera, Patty, les da una lista de reglas que deben seguir: “Nada de mascotas, nada de ruidos, nada de fiestas, nada de usar las escaleras de incendios, nada de velas aromáticas ni normales.”

Conectar

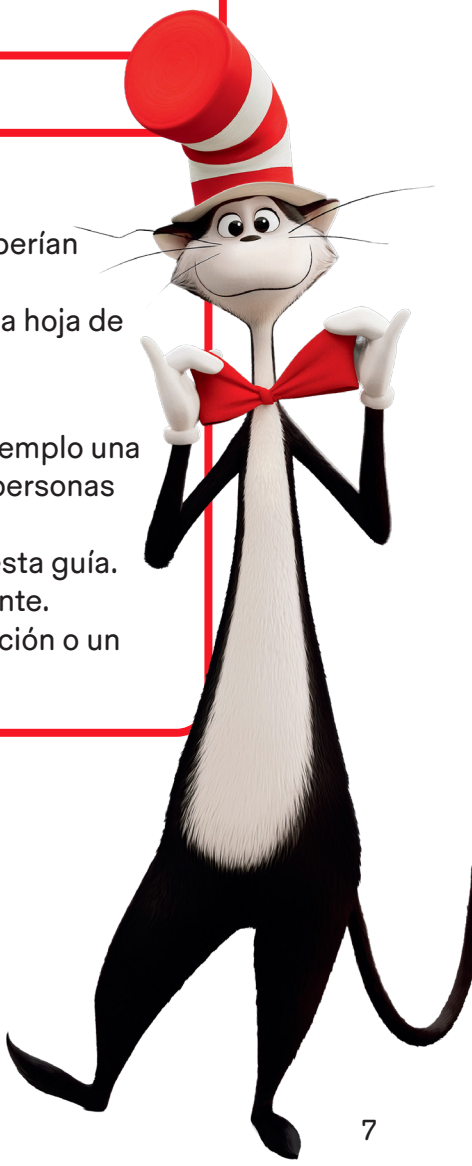
Utiliza las siguientes preguntas para analizar algunas reglas que te han explicado y qué significan para ti.

- ¿Por qué son importantes las reglas? ¿Cómo nos ayudan a mantenernos seguros y nos muestran la mejor manera de tratar a los demás?
- ¿Cuáles son entre 5 y 10 reglas que te han dicho que sigas tus profesores, padres y/u otros adultos en tu vida?
- ¿Cuáles son las 3 a 5 reglas que te han dicho que son más importantes? ¿Por qué?

Crear

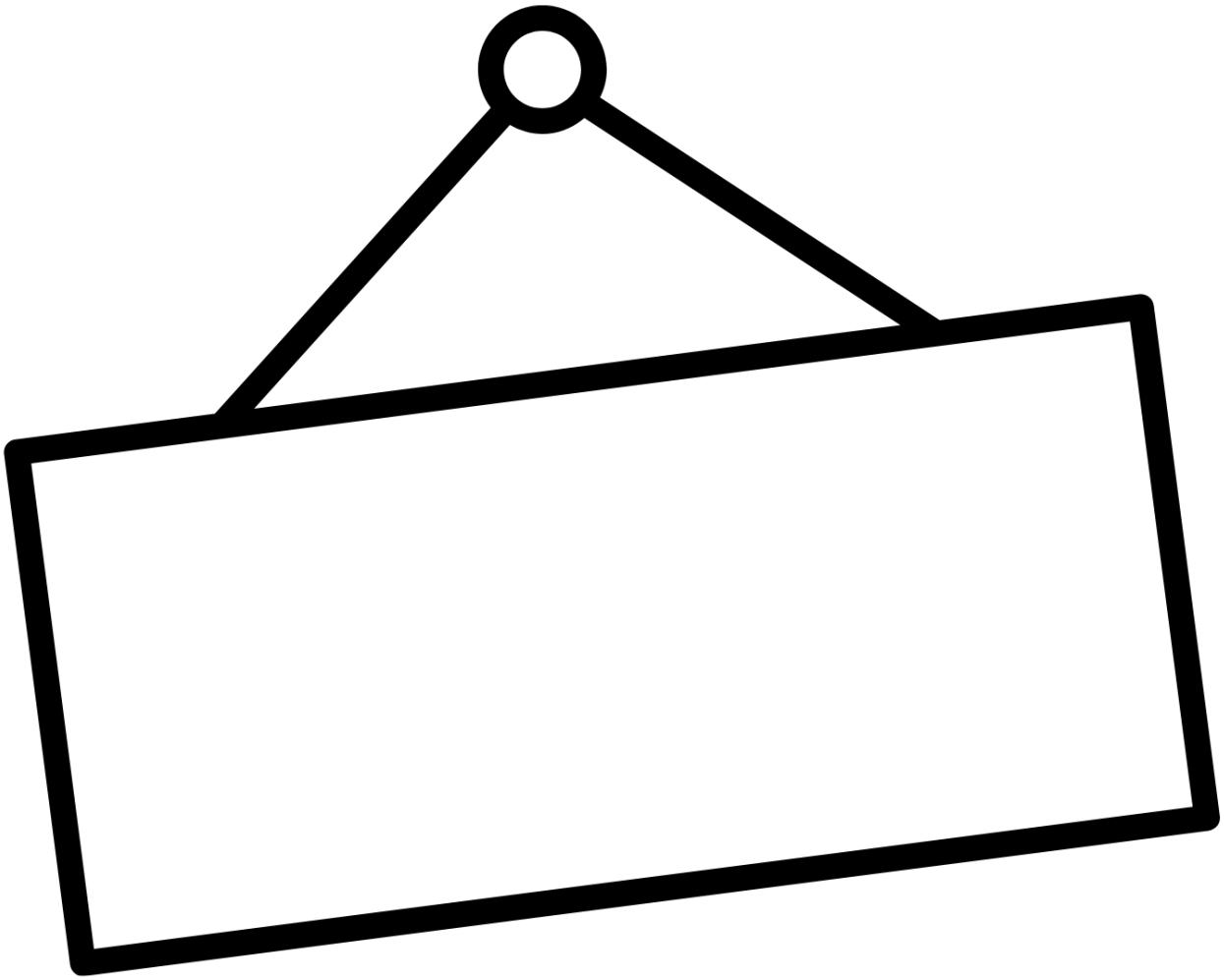
Crea tu propio importante “Mi Regla.”

- Inventa una regla que represente cómo crees que las personas deberían tratar a los demás y cómo quieres que te traten a ti.
- Crea un letrero para tu regla en la siguiente hoja de trabajo o en una hoja de papel en blanco.
  - Escribe la regla en el espacio de abajo.
  - Dibuja una imagen sencilla que represente tu regla, como por ejemplo una señal de paso de peatones que muestra una imagen simple de personas cruzando la calle.
  - Comparte tu letrero con la persona con la que estás siguiendo esta guía. Comenten la regla que eligieron y por qué creen que es importante.
  - Opcional: cuelga tu letrero en tu propio espacio, como tu habitación o un lugar especial.



Normas de la Habitación

Crea un símbolo para tu regla en esta hoja de trabajo.



Avanzando: Más allá Del Go-Backer

A lo largo de *The Cat in the Hat*, Gabby está molesta por mudarse a un nuevo vecindario y quiere volver a su antigua casa y escuela. Se niega a ver nada bueno en su nuevo entorno y pasa gran parte de la película buscando El Go-Backer, un reloj mágico que puede hacer retroceder en el tiempo, para que pueda volver a una época más feliz.

Conectar

Utiliza las siguientes preguntas para conectar con las emociones que sintió Gabby durante la película.

- ¿Alguna vez te has sentido como Gabby?
- ¿Qué estaba pasando? En ese tiempo ¿Eso te hizo sentir triste?
- ¿Algo o alguien te ayudó a sentirte mejor?
- Si en ese momento no tenías nada que te hiciera sentir mejor, ¿qué crees que podría haberte ayudado?

Crear

Crea una imagen que represente cómo pudiste o podrías haber podido recuperarte de un momento difícil en tu vida.

- Piensa en aquello que te ayudó (o podría haberte ayudado) a sentirte mejor. Si tuvieras que crear una imagen que representara esa cosa, ¿cuál sería? El amor de Gabby por jugar a la música la ayudaba a sentirse mejor, así que probablemente dibujaría una trompeta (el instrumento que toca) si estuviera realizando esta actividad.
- Utiliza la siguiente hoja de trabajo o una hoja de papel en blanco para dibujar tu imagen.
- ¿Qué frase o oración corta representa cómo ese objeto te ayudó a sentirte mejor? Escríbela debajo de tu dibujo. Después de que Gabby se reencontró con su amor por la música, también pudo conectar más con su familia y amigos. Si ella estuviera haciendo esta actividad, su frase podría ser: “La música nos conecta a todos”.
- Túrnense para compartir su obra de arte con la persona con la que están realizando esta actividad. Después de compartir, comenten qué aprendieron del dibujo y la frase de su compañero y cómo pueden seguir encontrando alegría en su objeto si alguna vez atraviesan un momento difícil de nuevo.

Avanzando: Más allá Del Go-Backer

Dibuja una imagen que represente cómo pudiste o podrías haber podido recuperarte de un momento difícil en tu vida.

THE CAT IN THE HAT

Solo en cines

© 2026 WBEI TM & © 2026 Dr. Seuss Enterprises, L.P.